Glucose-Lösung 20% ad us. vet.

Infusionslösung zur intravenösen Infusion

Für Tiere: Pferd, Rind, Schwein, Schaf, Ziege, Hund und Katze

Zusammensetzung

750 ml Lösung enthalten:

Wasserfreie Glucose 150,0 q Wasser für Injektionszwecke zu 750,0 ml

Darreichungsform

Infusionslösung

Anwendungsgebiete

Kohlenhydratinfusionstherapie; hypoglykämische Zustände; Acetonämie; Trägerlösung für Elektrolytkonzentrate und für Arzneimittel, die mit der Glucose-Lösung 20 % ad us. vet. verträglich sind.

Gegenanzeigen

Hyperglykämie; Hyperhydratationszustände; Acidose; Hypokaliämie; hypotone Dehydratation.

Wechselwirkungen mit anderen Mitteln

Beim Mischen mit anderen Arzneimitteln ist zu beachten, dass der ph-Wert der Lösung 3,5 bis 5,5 beträgt, was zu Ausfällungen in der Mischung führen kann.

Dosierungsanleitung und Art der Anwendung

Pferd, Rind, Schwein, Schaf, Ziege, Hund und Katze:

Zur intravenösen und intraperitonealen Infusion.

Langsame Infusion.

Die Infusionsmenge ist dem Kalorien- und Flüssigkeitsbedarf anzupassen und soll im Regelfall folgende Mengen nicht überschreiten:

	ml/kg	ml/kg
	Körperm./Stunde	Körperm./Tag
bis 2 kg Körpermasse	6,0	100
2 - 5 kg Körpermasse	5,0	80
5 - 20 kg Körpermasse	3,5	60
20 - 100 kg Körpermasse	2,5	40
über 100 kg Körpermasse	1,5	30

Hinweise:

Kontrolle des Blutglucosespiegels erforderlich.

Kontrolle des Serumionogramms und der Wasserbilanz empfehlenswert.

Vorsicht bei Hyponatriämie.

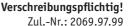
Nicht geeignet zur Osmotherapie.

Nebenwirkungen

Bei Beachtung der Gegenanzeigen und Hinweise nicht bekannt.



















Glucose-Lösung 20% ad us. vet.

Wartezeit

Keine

Hinweise

Steril und pyrogenfrei.

Nur klare Lösungen in unversehrten Behältnissen verwenden.

Theoretische Osmolarität: 1110 mOsm/l

ph-Wert: 3,5 bis 5,5

Energiegehalt: 3349 kJ/l (800 kcal/l)

Lagerungs- und Aufbewahrungshinweis und sonstige Hinweise

Das Arzneimittel darf nach Ablauf des auf Behältnis und äußerer Umhüllung angegebenen Verfalldatums nicht mehr verwendet werden.

Stand: Oktober 2007